

장보기 미션 놀이

마트 놀이에서 실전 장보기로, 다시 집 놀이로 이어지는 3단계 미션이에요.

4~7세

보호자 동행

구매 없이도 가능

1

가기 전

카드를 고르고
역할을 정해요.

2

마트에서

찾고, 비교하고,
계산에 참여해요.

3

돌아와서

영수증·가격표로
마트 놀이를 이어요.

어른이 먼저 정할 것

☐ 살 품목과 예산은 보호자가 최종 결정해요.

☐ 혼잡하면 미션을 줄이고 아이가 카트를 밀지 않게 해요.

☐ 가격표·상품은 눈으로 보고, 허락 없이 뜯거나 먹지 않아요.

☐ 사진 촬영과 개인정보 노출은 매장 규칙을 따라요.

안전이 미션보다 먼저예요

보호자 시야 안에서 걷고, 주차장에서는 손을 잡아요. 무거운 물건·유리 용기·냉동 진열대는 어른이 다룹니다. 아이가 피곤하거나 뽀뽀하면 “오늘은 찾기 하나만”으로 줄여도 성공이에요.

잘라 쓰는 실전 미션 카드

오늘 할 카드 1~3장만 골라 보호자가 들고 다니세요. 점선을 따라 잘라요.

미션 1

과일 3개 찾기

서로 다른 과일 3개를 찾아요.
이름과 색을 말해요.

☐ 1개 ☐ 2개 ☐ 3개

자람 · jarada.net

미션 2

가격표 탐정

같은 과일 두 가지의 가격표를 찾아
어느 쪽 숫자가 큰지 살펴요.

싼 쪽 _____ 비싼 쪽 _____

자람 · jarada.net

미션 3

장바구니 점검

목록과 장바구니를 한 번 맞춰요.
빠진 것과 더 담긴 것을 찾아요.

☐ 목록과 같아요 ☐ 다시 볼래요

자람 · jarada.net

미션 4

계산 참여

상품을 올리거나 인사를 하고,
보호자와 결제 과정을 지켜봐요.

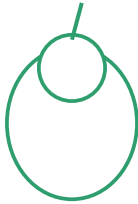
내 역할 _____

자람 · jarada.net

카드는 코팅하지 않아도 괜찮아요. 종이 모서리는 둥글게 잘라 주세요.

미션 1 · 과일 3개 찾기

구매할 과일만 찾지 않아도 돼요. 색·모양·촉감은 눈으로 비교하고 상품은 보호자와 함께 다뤄요.

 1번째 과일 이름 _____ 색 _____	 2번째 과일 이름 _____ 색 _____	 3번째 과일 이름 _____ 색 _____
---	---	---

찾은 뒤 이야기해요

- 1 세 과일 가운데 가장 큰 것은 무엇이었나요?
- 2 껍질의 색이나 무늬가 비슷한 과일이 있었나요?
- 3 우리 가족이 먹어 본 과일과 처음 본 과일은 무엇인가요?

연령 조절 4~5세는 색·모양을 말하고 3개를 세어 보세요. 5~7세는 원산지, 날개·묶음, 무게 단위처럼 가격표에서 새로 발견한 정보 한 가지를 말해 보세요.

미션 2 · 가격 비교

실제 가격표를 그대로 적고, 단위가 같은지 먼저 확인한 뒤 숫자를 비교해요.

비교 전에 꼭 확인

한 봉지와 한 개, 100g과 1kg처럼 단위가 다르면 숫자만 보고 “더 싸다”고 정하기 어려워요. 처음에는 같은 과일·같은 단위의 가격표 두 개를 고르세요.

과일 A

이름 _____

가격 _____

단위 _____

특징 한 가지 _____

과일 B

이름 _____

가격 _____

단위 _____

특징 한 가지 _____

숫자가 더 작은 쪽 _____

우리 가족이 고른 쪽 _____

가격만이 답은 아니에요

필요한 양, 익은 정도, 보관 가능 기간, 가족이 먹을 수 있는지까지 함께 생각해요. “싼 것” 찾기에서 멈추지 않고 “우리에게 알맞은 것”을 고르는 경험으로 이어 주세요.

아이의 선택 이유 _____

미션 3 · 계산 참여

현금·카드 결제 방식보다 차례, 역할, 합계를 경험하는 데 초점을 뒀요.

4~5세

고른 물건 수 세기

장바구니의 과일이 몇 개인지 세고 목록과 맞춰요.

4~5세

상품 올리기

깨지지 않는 가벼운 상품을 보호자와 함께 계산대에 올려요.

5~7세

합계 예상하기

가격 두 개를 보고 “어느 정도일까?”를 말해요. 정확하지 않아도 괜찮아요.

5~7세

영수증 확인

과일 이름·수량·합계 가운데 한 가지를 찾아 실제 물건과 맞춰요.

오늘 내가 한 역할

- ☐ 물건 수 세기 ☐ 상품 올리기 ☐ 합계 예상하기 ☐ 영수증 보기

내가 가장 기억나는 순간

돌아와서 · 마트 놀이로 잇기

실전에서 본 가격표·계산대·과일 진열을 집의 역할놀이로 다시 구성해요.

1. 기억 꺼내기

마트에서 본 사람, 소리, 표지, 물건을 한 가지씩 말해요.

2. 가격표 만들기

빈 카드에 물건 이름과 원하는 숫자를 적어요. 실제 가격을 그대로 베끼지 않아도 돼요.

3. 역할 바꾸기

손님·직원·계산원을 번갈아 맡고 질문과 인사를 만들어 봐요.

4. 다시 비교하기

“같은 돈으로 무엇을 살까?”처럼 놀이 속 문제를 아이가 만들게 해요.

잘라 쓰는 빈 가격표

물건 이름 가격 오늘의 가게	물건 이름 가격 오늘의 가게
물건 이름 가격 오늘의 가게	물건 이름 가격 오늘의 가게

놀이를 마친 뒤 “실제 마트와 우리 가게는 무엇이 같고 달랐어?”